

Lebenslauf - Curriculum Vitae

Persönliche Informationen

Geburtsjahr: 1978
Geburtsort: Salzburg
Staatsbürgerschaft: Österreich
Geschlecht: männlich
Familienstand: verheiratet
Vater von 3 Kindern (Konstantin, Susanna, Theodor)

Beruflicher Werdegang

2011- Lehrer an der HTL Salzburg in der Abteilung Kunst und Design
2011 Freelance im Bereich Webdesign und Programmierung
2006 – 2010 CAMF 3D Animation, Spieleproduktion für 3D Onlinespiele
2005 – 2006 Freelance im Bereich 3D Animation und Illustration
2001 Ferialpraxis Firma Ascom
1999 – 2000 Rezeption Alpenland Sporthotel Maria Alm
1998 – 1999 Präsenzdienst Richtverbindung St. Johann/Pg.

Ausbildung

2000 – 2004 Fachhochschule Salzburg Multimedia Art, Fachausrichtung 3D-Animation
1989 – 1998 HIB Saalfelden – Neusprachliches Gymnasium
1985 – 1989 Volksschule Maishofen

Diplomarbeit

2004 – „Animation eines vierbeinigen 3D Charakters am Beispiel einer Ziege“

Sprachenkenntnisse

Deutsch – Muttersprache
Englisch – fließend in Wort und Schrift
Französisch – ausreichend für Kommunikation

Fachkenntnisse

Zeichnung und Illustration
3D Modellierung und Animation
3D Druck (eigener 3D Drucker – Filament Drucker)
Game Development
Stop-Motion Animation
Karikatur
Fotografie
Video und Videoschnitt

Softwarekenntnisse

Autodesk Maya – Modelling, Lowpoly, Rendering, Characters, Animation...

3DVia Virtools – Game Development, Physics, Shaders...

Houdini – Szenenbau

Adobe Photoshop – Bildbearbeitung, Illustration, Webdesign, Corporate Design...

Adobe AfterFX – Compositing, Videoschnitt

Adobe Flash – kleinere Spiele, Webdesign, Actionscript 2.0

Adobe GoLive – Webdesign

Aptana Studio – Webdesign

Programmier-/Scriptsprachen

Html Sehr gut

CSS Sehr gut

Javascript Sehr gut

Actionscript 2.0 Gut

VSL (Virtools) Gut

PHP Gut

MySQL Ausreichend

Preise

Animago Award 2004 – Gamedesign Education für das Spiel Corvo – Spielkonzept und Story

Allgemeine Kenntnisse

Führerschein A und B

Spezielle Interessen

Zeit mit Familie (Ehefrau und 3 Kinder)

Zeichnen

Affinität zu Filmen – fundiertes cineastisches Wissen

Schreiben von Büchern

Computerspiele

Elektrotechnik (Gerätebau)

Computerhardware

Hobbyhandwerken

Bildhauerei (Holz/Metall)